

高雄市政府教育局
114 年度「E-game 派森試煉教學應用」推廣研習
實施計畫

一、依據：教育部 113 年 1 月 15 日臺教資(三)字第 1132700223 號函辦理。

二、目的：

- (一) 配合教育部全國計畫，提供中小學推動程式設計教育的教學素材及遊戲式教學活動，俾利教師課堂教學使用。
- (二) 推動中小學程式教育師資培訓，以提升推廣程式設計教育的專業知能。
- (三) 提供教師使用數位教學素材及遊戲式教學活動之管道。

三、辦理單位：

- (一) 主辦單位：高雄市政府教育局(以下簡稱本局)
- (二) 承辦單位：高雄市政府教育局教育網路中心
- (三) 協辦單位：臺南市政府教育局資訊中心

四、參加對象：臺南市政府教育局所屬公私立高中職、國民中小學教師

五、研習方式／地點：**實體研習**／臺南市政府教育局資訊中心

(臺南市中西區五妃街 236-1 號，三樓電腦教室)

六、授課講師：簡良諭老師

七、報名日期與研習時間：(課程表詳如附件一)

- ◆ 報名日期：即日起至 114/6/19(星期四)止
- ◆ 課程代碼：4977636
- ◆ 研習時間：114/6/27(星期五)13:30-16:30

八、參加人數： 70 人

九、報名方式：請上全國教師在職進修資訊網(<https://inservice.edu.tw>)報名，本中心將於報名截止日後二天內(如遇例假日順延)公佈錄取名單於報名網頁。

十、研習經費：由本局資訊教育相關經費項下支應。

十一、**注意事項**：

- (一) 研習時間如有變動，依全國教師在職進修資訊網公告為主。
- (二) 課程內容為課程綱要，詳細課程依講師實際教授為主。
- (三) 若報名人數過多，以國中教師為優先，每校一名為原則採抽籤方式錄取(非報名順序)。
- (四) 錄取後如因故未能參加，請務必於研習前來信或來電告知研習承辦人，以免在系統上留下「報名但未參與研習」紀錄。
- (五) 請各校核予錄取學員公假登記參加(課務自理)。
- (六) 相關問題請洽本局教育網路中心教育企劃組 kiec-edu@mail.kh.edu.tw (來信時，請提供服務單位、姓名及所需協助的事項)，連絡電話：(07)713-6536 轉 37、18。

十二、獎勵：研習完成後，相關人員依本市獎勵辦法辦理敘獎。

十三、本實施計畫報局核定後實施，修正時亦同。

【附件一】

高雄市政府教育局 114 年度「E-game 派森試煉教學應用」推廣研習

課程表

★報名網址：全國教師在職進修資訊網(https://inservice.edu.tw)				
★教學網站：U 世代島嶼學習樂園(https://egame.kh.edu.tw)				
場次	研習時間	課程簡介	講師	報名日期 課程代碼
1	114/6/27(星期五) 13:30-16:30 (實體研習)	E-game 派森試煉是一個專為學習 Python 程式設計而設計的互動平台。它提供了三種主要的學習模式：課程模式、自學模式和冒險歷程。不同模式適合不同的學習者，本課程將介紹如何在教學上應用 E-game 派森試煉。 ● Python 快速入門 -輸入及輸出 -算術運算子 -資料型態及轉換 -選擇結構 -迴圈 ● E-game 派森試煉 -進入 E-game 派森試煉 -課程模式 -自學模式 -冒險歷程	簡良諭 老師	即日起至 114/6/19(星期四)止 課程代碼 4977636