

# 5G 新科技學習示範學校輔導計畫

## 第五場教師研習議程

### 一、活動時間：

場次 A：111 年 7 月 4 日(一) 上午 9 時至下午 4 時

場次 B：111 年 7 月 13 日(三) 上午 9 時至下午 4 時

場次 C：111 年 7 月 19 日(二) 上午 9 時至下午 4 時

### 二、活動地點：採 Webex 線上會議進行

### 三、議程：

場次	時間	研習主題	演講者
A	7/4(一)	打造我們的元宇宙~ 以 COSPACES 為例	大學塾 張原禎老師
B	7/13(三)	5G 新科技學習&元宇宙研習會	HTC Eric/Brooke/Evelyn/ Annie/Aaron Hung
C	7/19(二)	XR 元宇宙教師研習工坊	米菲多媒體股份有限公司 蔡雅雯 產品經理

## 研習課程大綱

場次	A	B	C
研習主題	打造我們的元宇宙~ 以 COSPACES 為例	5G 新科技學習&元宇宙 研習會	XR 元宇宙教師研習工 坊
適用頭盔	<ul style="list-style-type: none"> <li>➢ Oculus Quest 2</li> <li>➢ Class VR</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➢ HTC Focus 3</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➢ HTC Focus</li> <li>➢ HTC Focus Plus</li> <li>➢ HTC Focus 3</li> <li>➢ Oculus Quest 2</li> <li>➢ XRSPACE MANOVA</li> </ul>
研習內容 (上午) 9:00~12:00	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 介面介紹，專案與班級管理</li> <li>● 建立環境，切換環境</li> <li>● 添加演員，舞台擺設</li> <li>● 演員屬性介紹與應用</li> <li>● 鏡頭視角介紹，播放檢視</li> <li>● 6、VR360 製作(簡介)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 中控平台&amp;萬創雲介紹應用</li> <li>● 元宇宙介紹</li> <li>● Q&amp;A</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 元宇宙-VIVE Sync</li> <li>● 元宇宙-VIVE Avatar, Connect, Art</li> <li>● 元宇宙-VIVE Engage</li> <li>● Q&amp;A</li> </ul>
研習內容 (下午) 13:00~16:00	<ul style="list-style-type: none"> <li>● MergeCube AR 製作(簡介)</li> <li>● 物理作用與科學模擬</li> <li>● 演員編程設定</li> <li>● 鏡頭運動路線設定</li> <li>● 編程積木種類介紹</li> <li>● 案例觀摩分析</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 認識 VR 元素與體驗 VR</li> <li>● 認識 HDR1 環景 360 圖片</li> <li>● 基礎腳本規劃與素材輸出</li> <li>● 編輯 VR 基礎功能(場景轉換、互動按鈕……等)</li> <li>● 體驗 VR 專案</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 進階環景腳本製作(自製 360 場景、PPT 製作 GIF 動畫)與素材輸出</li> <li>● 編輯 VR 進階功能(問答題模組……等)</li> <li>● 邏輯編輯器簡介</li> <li>● VR 教材融入教學範例說明</li> <li>● 體驗 VR 專案</li> <li>● MAKAR 學習雲體驗</li> </ul>
其他說明			<ul style="list-style-type: none"> <li>● 了解 ARVR 發展趨勢與未來發展藍圖</li> <li>● 完整了解 VR 如何融入教學情境</li> <li>● 老師可以在本次課程實際創作至少乙組 VR 作品</li> <li>● 實際創作 VR 專案完成後，可立即隨時更新內容。</li> <li>● 落實 VR 現場應用。</li> </ul>